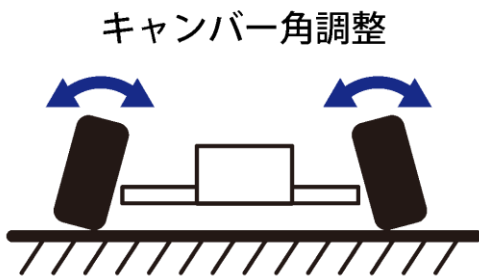


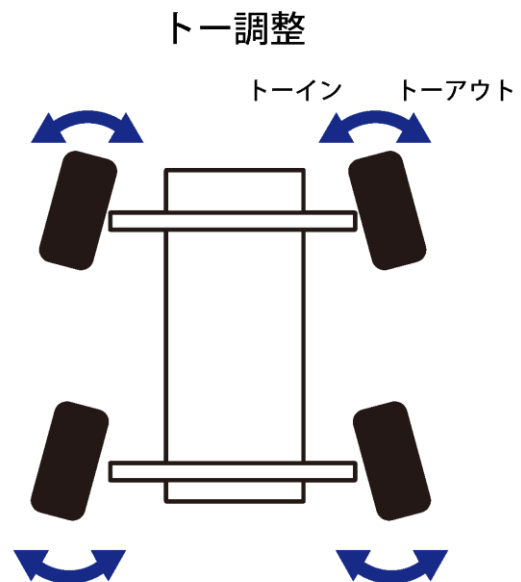
FS-RACING1 : 5 足回り (トー・キャンバー) 調整方法

●走行場所や、個人の好みでセッティングは変わります。以下は、店長「モンタ」の経験と初めてセッティングされる方を想定して、説明させていただきます。

■キャンバー角とトーイン・トーアウトについて。



キャンバー角調整



トー調整

トーイン トーアウト

- キャンバー角: 車体を前方もしくは後方から見た時の、タイヤの倒れ角度。
- トー: 車体を上方から見た時、前方内側に角度をつけるのが「トーイン」、前方外側に角度をつけるのが「トーアウト」

1. キャンバー角の調整



●アッパーサスペンションアームの六角ネジ部を8ミリレンチで調整します。ネジが樹脂部に入っていく方向に回していくと、内側にキャンバー角が付きやすくなります。

実際の自動車では、コーナリング制動を向上させるためにキャンバー角を付けますが、経験上、FSレーシングの1/5RCカーでは、車体が軽いので、キャンバー角を付けると、路面接地面積が減り、加速時などに

すぐスピンしてしまいます。オフロードでは路面抵抗が減るのでなおさらです。まずは、キャンバー角はつけずに、地面に対してタイヤが垂直になるように調整するのがいいかと思います。

※調整する時は作業台で行っても、確認は必ず地面に車体を置いてみましょう！

2. トー角の調整



●ローサスペンションアームの六角ネジ部を8ミリレンチで調整します。ネジが樹脂部に入っていく方向に回していくと、前方外側にトー角がつきます（トーアウト）。逆だと前方内側にトー角がつきます（トーイン）。

一般的に、前輪のトーイン角を強

くすると、直進性が高まりますが、コーナーで曲がりにくくなります。ただ、前輪側でトーアウトにすることは、デメリットの方が大きいかと思しますので、普通はしません。

リアでトーアウトに調整すると、ちょっとしたことでクルクルスピンします。トーインにするとコーナーが曲がりにくくなりますが、スロットルを上げて、リアを滑りしながらコーナーを曲がる方が、扱いやすいかなと思います。

【詳しいお客様から、「クルマを上から見てリアタイヤの横幅中心を延長した線がフロントタイヤの内側と交わる角度までリアトーを付けてやるときちゃんと走りました」とコメントを頂きましたが、自分でもそのように調整してみると、おっしゃる通りでした。(Y様、その節は色々アドバイス有難う御座いました^^)】

●オフロード、オンロード、走行状況、好みによって、セッティングが変わると思います。

セッティングで言えば、ツーリングカーはオンロードを走るのので、セッティングがよりシビアになるのではないのでしょうか？

モンスタートラックは、タイヤが大きいですし、悪路、傾斜地など、本当にどこでも走っちゃいます^^ ゆえにシビアなセッティングをしても大差がないので、そこそこのセッティングでも充分楽しめるのではと思います。